

ALS-TUTKIMUKSEN TUKI RY:N ÄÄNESTYS- JA VAALIJÄRJESTYS 2016 / v.1

Tämä versio käsitellään ja hyväksytään vuosikokouksessa 2016, josta lähtien se on voimassa toistaiseksi. Teknisten ratkaisujen muuttuessa yhdistyksen hallitus määrittelee tämän dokumentin uudelleen ja uusi versio hyväksytään asialistan alussa siinä kokouksessa, jossa sitä tullaan ensi kertaa käyttämään. Uusi versio toimitetaan ennalta jäsenten tutustuttavaksi kokouskutsun liitteenä.

ALS-tutkimuksen tuki ry:n säännöissä todetaan:

Yhdistyksen kokoukseen voidaan osallistua hallituksen ja yhdistyksen kokouksen niin päättäessä myös postitse taikka tietoliikenneyhteyden tai muun teknisen apuvälineen avulla kokouksen aikana tai ennen kokousta.

Käytännön syistä (yhdistyksen toiminta laajalla alueella, sairauden aiheuttamat rajoitteet) yhdistyksen kokoukset tapahtuvat tietoliikenneyhteyden avulla ja tietokonetta tai vastaavaa teknistä apuvälinettä käyttäen. Siksi tulee huomioida, mitä yhdistyslaissa on tällaiseen menettelyyn liittyen säädetty:

Yhdistyslaki 30 §, Äänestys- ja vaalijärjestys

Jos yhdistyksen päätösvaltaa käytetään erillisissä äänestystilaisuuksissa, postitse taikka tietoliikenneyhteyden tai muun teknisen apuvälineen avulla, yhdistyksen on hyväksyttävä tätä varten äänestys- ja vaalijärjestys, johon on otettava tarvittavat äänestystä ja vaalia koskevat tämän lain säännöksiä ja yhdistyksen sääntöjä täydentävät määräykset.

KOKOUKSEN TEKNINEN TOTEUTUS JA JÄSENTEN OIKEUDET

ALS-tutkimuksen tuki ry:n kokouksiin osallistuminen tapahtuu reaaliaikaisesti XenForo-foorumiohjelmiston chat-lisäosan avulla. Chatista jää automaattisesti lokitiedosto, jolloin kokouksen kulku tallentuu seikkaperäisesti ja pöytäkirjan kirjoittaminen on helppoa lokitiedoston perusteella.

ALStuttu:n keskustelufoorumin käyttöoikeuksia on useaa eri tasoa. Tavallisilla foorumin yleisen osan käyttäjillä tai kirjautumattomilla käyttäjillä ei ole oikeutta vertaistukifoorumille tai chat-ikkunan käyttöön. Heillä ei näin ollen ole minkäänlaisia oikeuksia yhdistyksen kokouksiin tai mahdollisuutta nähdä kokouksen kulkua.

Äänioikeus ja vaalikelpoisuus, yms. seikat määräytyvät yhdistyksen voimassaolevien sääntöjen mukaan.

Jäsenten nimi- ja osoitetietoja, foorumitunnuksia ja jäsenlajia ylläpidetään yhdistyksen jäsenrekisterissä. Jäsenrekisterin tietojen perusteella on edelleen määritelty keskustelufoorumin käyttöoikeudet. Keskustelufoorumin käyttöoikeuksia voi muuttaa ainoastaan ylläpitäjä ja niiden

perusteena ovat jäsenrekisteritiedot.

Yhdistyksessä varsinaisia jäsenlajeja on kaksi, henkilöjäsenet ja kannatusjäsenet. Sääntöjen mukaan molemmilla on puheoikeus kokouksissa, mutta äänestyksiin voivat osallistua vain henkilöjäsenet.

Kokousteknisesti näiden kahden jäsenlajin erilaisten kokousoikeuksien määrittely on hoidettu foorumiohjelmiston käyttöoikeusmäärittysten avulla. Kokouksiin osallistumisen mahdollistavia käyttöoikeustasoja on jäsenlajeja vastaavasti kaksi erilaista:

Henkilöjäsenillä on oikeus vertaistukifoorumin käyttöön, kokouksien aikana chat-ikkunassa keskusteluun, sekä äänestyksiin. Äänestykset suoritetaan foorumiohjelmiston äänestystoiminnon avulla vertaistukifoorumilla niitä varten tehdyssä osiossa kokouksen aikana. Ohjelmisto sallii äänestyskohtaisesti vain yhden äänen per jäsen.

Kannatusjäsenillä ei ole oikeuksia vertaistukifoorumille, eikä siksi myöskään äänestäminen ole mahdollista. Kuitenkin kokousten aikana heille on määritelty oikeus chat-ikkunan käyttöön, jolloin osallistuminen kokouksiin ja puheoikeus kokouksissa toteutuu.

ÄÄNESTYSTEN TEKNINEN TOTEUTUS

Kokouksen puheenjohtaja määrää äänestyksen toteuttajan. Kyseisen henkilön tulee hallita foorumiohjelmiston äänestystoiminnon käyttö, jotta äänestys onnistuu teknisesti oikein.

Äänestyksen hoitaja avaa äänestystä varten luodulle foorumin osiolle aina uuden viestiketjun jokaiselle äänestettävälle asialle. Hän luo viestiketjuun äänestysvaihtoehdot ja antaa chatissa linkin, josta äänestys aukeaa.

Kokouksen äänestysketjut voidaan luoda myös ennalta, jos yhdistyksen hallitus tällaisesta menettelystä sopii keskenään. Foorumin ylläpitäjä, tai joku muu sovittu henkilö, jolla on äänestysten toteuttamiseen riittävät oikeudet, valmistelee äänestykset ennalta ja pitää ne lukittuina äänestykseen saakka. Kokouksen puheenjohtaja hyväksyy ennalta valmistellut äänestykset ja antaa avata ne äänestystä varten. Tällainen menettely nopeuttaa kokouksen kulkua.

Äänestysten suorittamiseen pitää varata riittävästi aikaa, että jokainen ehtii äänestää. Tilanteen kulusta on syytä keskustella chatissa ja varmistaa, että kaikki halukkaat ovat ehtineet äänestää.

Ennen äänestyksen toteuttamista päätetään, näytetäänkö jo annettujen äänien määrä ennen äänestystä. Tämä vastaa huutoäänestystä, joissa muiden esimerkki saattaa vaikuttaa tulokseen. Jos halutaan suljettua lippuäänestystä vastaava äänestys, sekin on mahdollinen. Tällöin annettujen äänten kertymä näkyy äänestäjälle vasta, kun hän on jo äänensä antanut.

Käytännössä ei suositella suljetun äänestyksen käyttöä, koska se johtaa ongelmalliseen tilanteeseen, jos äänestyksestä teknisesti vastaava henkilö on jostakin syystä joutunut jäävämmään itsensä äänestyksestä. Koska hän ei saa osallistua, ei hän kykene näkemään äänestyksen tulosta tai ottamaan siitä kuvakaappausta vakuudeksi.

Jos kuitenkin suljettua lippuäänestystä vastaavaa menettelyä aiotaan käyttää ja samanaikaisesti äänestystä teknisesti hoitava henkilö on jäävi äänestämään, tulee varsinaisten äänestyksen vaihtoehtojen lisäksi lisätä vielä yksi vaihtoehto, joka merkitään: *tyhjä ääni*. Tuolloin äänestyksen hoitaja valitsee tämän äänestykseen vaikuttamattoman vaihtoehdon ja näin äänestystulos tulee hänelle näkyväksi. Tämän jälkeen hän pystyy ottamaan tuloksesta kuvakaappauksen.

Mikäli muita tyhjiä ääniä tulee, ne eivät vaikuta äänestyksen lopputulokseen.

Valmiista äänestystuloksesta otetaan kokouksen aikana vakuudeksi kuvakaappaus, jonka ääntenlaskijat hyväksyvät. Kuvakaappaus lisätään äänestyksen viestiketjuun nähtäväksi.

VAALIN RATKAISEMINEN ARVALLA

Mikäli vaali joudutaan ratkaisemaan arvalla, käytetään siihen tarkoitukseen internetissä toimivaa satunnaislukugeneraattorin avulla toimivaa virtuaalista kolikon heittoa. Tähän tarkoitukseen valittu satunnaisen kruuna/klaava -tuloksen antava palvelu sijaitsee Duke University:n (Durham, Pohjois-Carolina, USA) internet-osoitteessa: <http://cgi.cs.duke.edu/~des/vct/vct.cgi>

Palvelua käytetään seuraavasti:

Kokouksen aikana, kun arpa pitää vetää, valitaan arvannon hoitajaksi henkilö, joka tuntee tässä määritellyn käytännön.

Asia valmistellaan rauhallisesti chat-keskustelussa, ettei jää epäselvyyttä, mitä tapahtuu. Edellä mainitun palvelun osoite annetaan chat-ikkunassa, jotta kaikki voivat halutessaan tarkistaa kolikonheiton tuloksen. Annetaan hetki aikaa, jotta halukkaat voivat avata myös kyseisen sivun.

Päätetään, mikä kolikon puoli vastaa mitä tulosta. Esim. jos tulee **Tails, eli biisoni**, niin valitaan Reino. Jos tulee **Heads, eli intiaani**, valitaan Saara. Tämä kerrotaan chatissa, jotta se tallentuu.

Arvonnasta vastaava henkilö painaa palvelussa olevaa Restart-painiketta, jolla saadaan tarkistetuksi palvelun kellossa oleva senhetkinen kellonaika. Tämä tieto tarvitaan, jotta voidaan olla varmoja, että kolikon heitto tulee tapahtumaan sovittuna *tulevaisuuden hetkenä*, eikä ole jo mennyt (ja tulos tunnettu).

Palvelussa meneillään oleva senhetkinen kellonaika kopioidaan sivulta leikkaa-liimaa-komennolla ja siirretään chat-ikkunaan, jotta se tallentuu lokiin. Todetaan, että kello on nyt tämän verran, esim.

Current date/time: February 1, 2016 / 17:06:02 EST

Päätetään arvan ajaksi kolme minuuttia tulevaisuuteen. Tuolloin kello tulee olemaan 17:09. Päätetty aika ilmoitetaan myös chatissa, niin että se tallentuu lokiin. Tämä pitää tehdä ripeästi, ettei aika ehdi kulua.

Palvelu heittää kolikkoa kerran minuutissa. Heitto on täysin satunnainen ja perustuu random.org -

palvelusta saatavaan satunnaistietoon. Satunnaisluvun muodostamisen periaatteet on tarkemmin selvitetty ko. palvelussa.

Kun kello on tullut 17:09, voidaan tarkistaa, mikä on tuota kellonaikaa vastaava palvelun tallenteeksi kirjautunut satunnaisen kolikonheiton tulos.

Syötetään ko. aika: 02/1/2016, Hour 17, Minute 09 ja painetaan FETCH. (Päivämäärä noudattaa samaa amerikkalaista tapaa, ensin kuukausi February=02, sitten päivä ja vuosi).

Tulos näkyy ylempänä ikkunassa, jossa lukee: The retrieved coin toss was: Tails, eli biisonin kuva. Valitaan siis Reino, koska näin sovittiin ennalta ennen kolikon heittoa.

Palvelussa näkyy heittojen tulokset vuorokauden joka minuutille kuukauden verran taaksepäin. Jokainen voi siis halutessaan jälkikäteen tarkistaa, että heittotulos oli juuri tuo. Tuloksesta voidaan ottaa vielä kuvakaappaus vakuudeksi.

Mikäli ilmenee jotain huomautettavaa tai lisättävää tähän dokumenttiin, niin muutosehdotukset / lisäykset pyydetään lähetettäväksi hyvissä ajoin ennen kokousta osoitteella admin@alstuttu.org jotta ne voidaan ottaa huomioon, arvioida niiden käyttökelpoisuus ja valmistella ne hyväksyttäväksi kokouksessa osaksi tätä käytäntöä.